

Perdu dans les couloirs du temps



Votre voisin est un scientifique génial mais aussi un peu farfelu. Votre curiosité est « piquée » par les bruits étranges que vous entendez nuits et jours qui émanent de son atelier. Il se trame quelque chose. « Que fabrique-t-il ? »

N'en pouvant plus, profitant de son absence vous vous rendez chez lui et remarquez une machine étrange. Vous vous installez à bord et allumez ce qui semble être un ordinateur de bord. La commande vocale indique :

« Bonjour,

Bienvenu dans la machine à explorer le temps. Je serais votre assistante pendant tout le voyage. A quelle époque et à quel endroit souhaitez-vous vous rendre ? »

Mais au même instant, votre voisin est de retour. Dans l'affolement, en voulant vous cacher vous actionnez par mégarde les commandes et enclenchez la machine. Malheur !

Vous êtes catapulté par défaut au moyen-âge en France indique l'ordinateur de bord. Ce dernier précise aussi un message de sauvegarde.

En effet par sécurité, le retour à notre époque ne peut se faire que par palier pour ne pas surchauffer la machine. Des arrêts à différentes époques sont nécessaires.

De plus, pour enclencher chaque départ vous devrez résoudre une énigme.

Pour ne rien arranger, il ne vous reste qu'une heure d'autonomie.

Sortir de la machine serait aussi prendre le risque d'attirer l'attention sur vous, affublé de vos habits du XXIème siècle et de vous faire arrêter ou même attaqué...

Vous êtes bloqué et pour ne rien arranger, il ne vous reste qu'une heure d'autonomie !

Passé ce délai, vous ne pourrez plus revenir à notre époque. Vous serez perdus dans les couloirs du temps...

Annonce vidéo : <https://youtu.be/1eGw8qJXzp0>

Flash code :



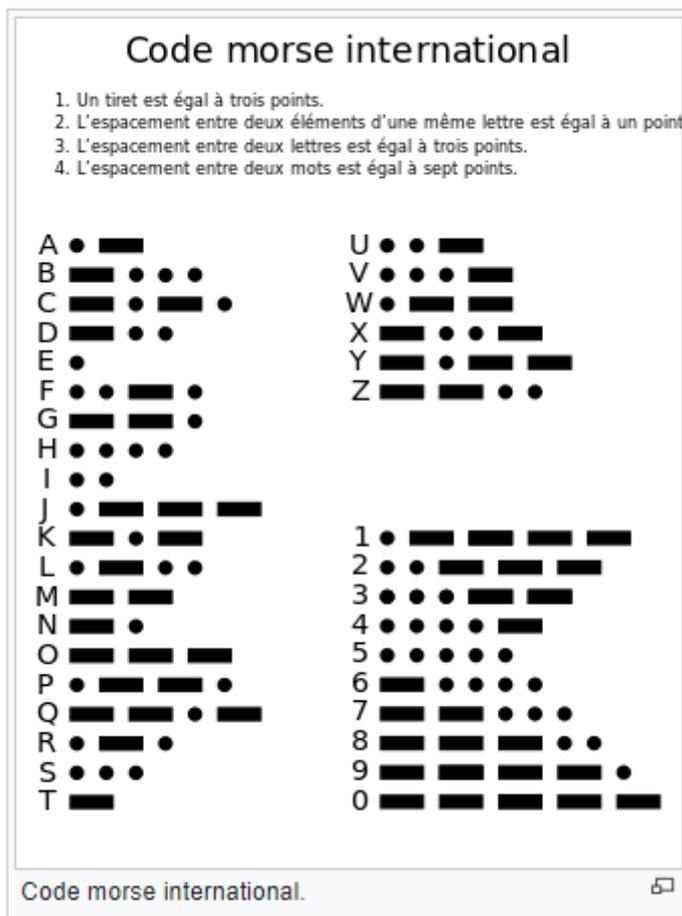
Compteur :

<https://www.youtube.com/watch?v=2nli1Gc4Bzw&feature=youtu.be>

Enigme 1 : Découvrez les mots cachés derrière ce code Morse. Attention, résoudre cette énigme est indispensable pour résoudre la suivante.

--././-././.-./.-/-/../----/-./ /.-.../.-/../-.-./../-./

Votre indice : https://fr.wikipedia.org/wiki/Code_Morse_international



Vous êtes autorisé à démarrer la machine. Prochain arrêt : 1789

Enigme 2 : Résolution de mots-croisés

L'énigme précédente vous a délivré un indice. A l'aide de votre Smartphone scannez le QR code ci-dessous ou faites une recherche sur internet à l'aide du mot décodé et de l'ordinateur mis à votre disposition :

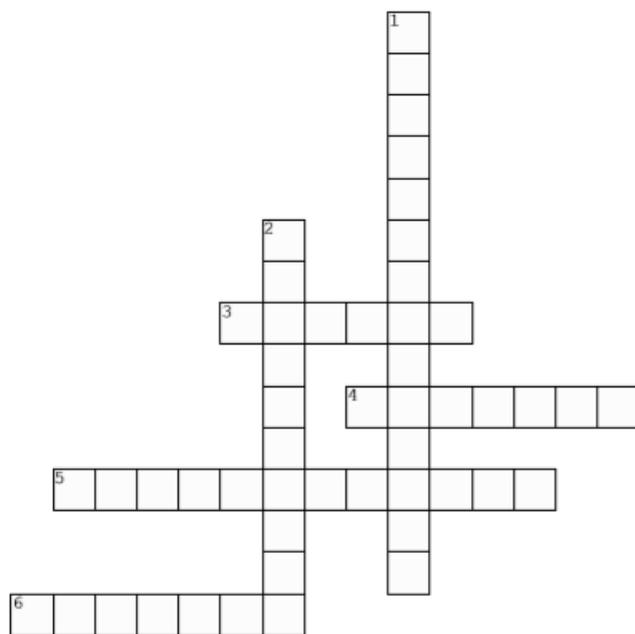


Consulter les vignettes et repérez les mots-clés à disposer dans la grille de mots croisés.

Name: _____

Escape Game: perdus dans les couloirs du temps

En naviguant dans les différentes vignettes du site, repérez les mots-clés.



Created with TheTeachersCorner.net [Crossword Puzzle Generator](#)

Horizontal

3. Il y a une crèche de Noël à la mairie de ma ville. La crèche, c'est la religion catholique. Est-ce autorisé ?
4. Est-ce que je peux m'habiller comme je veux dans la rue ?
5. A-t-on le droit de parler de religions avec les copains ? Et avec les professeurs ?
6. Est-ce qu'on doit parler de religion dans le programme scolaire ?

Vertical

1. Peut-on me refuser l'accès à un endroit (crèche, école, travail, club de sport, hôpital...) à cause de ma religion ?
2. Ai-je le droit de mettre du henné sur mes mains et de le montrer à l'école ?

Vous êtes autorisé à démarrer la machine. Prochain arrêt : 1801

Enigme 3 : Découvre la phrase cachée.

ESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEVINZETLOULAICITÉETLIBERTÉSESCAPEGAMEE
SCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
PEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
AMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
ESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESC
APEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEVINZETL
OULAICITÉETLIBERTÉSESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
GAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
MEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
SCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
PEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
EGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEVINZETLOULAICITÉETLIBERTÉSESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
GAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
MEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
SCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
PEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
EGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
AMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCA
ESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAMEESCAPEGAME

Entre la phrase cachée dans le moteur de recherche de ton navigateur pour accéder à la ressource ou scanne le QR-code ci-dessous :



Pour résoudre l'énigme répond à la question suivante :

Comment s'appelle le personnage principal ?

Réponse :

Vous êtes autorisé à démarrer la machine. Prochain arrêt : 1880

Enigme 4 : Rébus

Mon indice te sera révélé par le rébus suivant :



Solution : Mon emoji est une ampoule

Consigne bien la solution de ce rébus. Tu en as besoin pour décoder l'énigme suivante.

Vous êtes autorisé à démarrer la machine. Prochain arrêt : 1905

Enigme 5 : Code Emoji

Pour se rendre au prochain palier il faut résoudre un code Emoji. Pour y accéder, entre l'adresse suivante :

<https://mzl.la/2DucEDu>

Ou scanne le QR code :



La page renvoie à un lien. Il faut déchiffrer le code emoji proposé qui s'affiche à gauche de l'écran. Pour ce faire, il faut trouver la clé de décryptage au centre.

Indice : utilise la solution de l'énigme 4, le rébus

Réponse :

Vous êtes autorisé à démarrer la machine. Prochain arrêt : 1946

Enigme 6 : Charte à compléter

Deux articles sont manquants dans cette charte.

Charte de la Laïcité à l'École
La Nation confie à l'École la mission de faire partager aux élèves les valeurs de la République.

La République est laïque - L'École est laïque

Article 1
La France est une République laïque et démocratique. Elle assure **l'égalité** devant la loi et respecte les croyances de tout le monde.

Article 2
L'État est neutre, cela signifie qu'il est séparé de toute conviction religieuse ou spirituelle.

Article 3

Article 4
La laïcité concilie la liberté, l'égalité et la fraternité. Elle a le souci de **l'intérêt général** et du **vivre ensemble**.

Article 5
La République assure **le respect** de tous les principes énoncés dans cette Charte, au sein des établissements scolaires.

Article 6

Article 7
La laïcité assure aux élèves **l'accès à une culture commune et partagée**.

Article 8
A l'école, les élèves peuvent **s'exprimer librement** dans la limite du bon fonctionnement de l'École et du respect des valeurs républicaines.

Article 9
L'École rejette toutes les formes de violences et de discriminations. L'égalité entre filles et garçons y est garantie.

Article 10
Tous les personnels doivent faire connaître aux élèves et à leurs parents **le sens et les valeurs de cette Charte**. Ils doivent veiller à leur bonne application dans le cadre scolaire.

Article 11
Les personnels ont un **devoir de stricte neutralité** : ils ne doivent pas manifester leurs convictions dans le cadre de leurs fonctions.

Article 12
Les enseignements sont laïques. Tous les sujets peuvent être abordés. La religion ou l'avis politique d'un élève ne l'autorise pas à s'opposer à un enseignement.

Article 13
On ne peut pas s'opposer aux règles applicables à l'École à cause de son appartenance religieuse.

Article 14
Le règlement intérieur est respectueux de la laïcité. Tous signes extérieurs manifestant une appartenance religieuse de manière excessive sont interdits.

Article 15
Tous ensemble, les élèves contribuent à faire vivre la laïcité au sein de leur établissement.

Pour les retrouver, il faut remettre les mots dans l'ordre :

Article 3 : s'exprimer respect peut pas ou ne l'autre. librement liberté la laïcité la La garantit de dans croire. croire Chacun

Réponse :

Article 6 : élèves toute qui protège propres pression L'École leurs les faire empêcherait de choix.

Réponse :

Vous êtes autorisé à revenir en 2018.

Sortez !